



Etablissement Inter – Etats d'Enseignement Supérieur

CENTRE D'EXCELLENCE TECHNOLOGIQUE PAUL BIYA

BP: 13719 Yaoundé (Cameroun) Tel. (+237) 242 72 99 57/(+237) 242 72 99 58

Site web: www.iaicameroun.com E-mail: contact@iaicameroun.com

RATTRAPAGE DE CONTRÔLE CONTINU

Session de juin 2024

Epreuve de POO

Durée : 1h Niveau 1 Filières : Génie Logiciel, Syst. et Réseaux .Année Aca. : 2023-2024

Exercice 1

- 1) Expliquer la notion de Transitivité de l'héritage
- 2) Faire une étude comparative entre l'encapsulation et l'abstraction

Exercice 2

- 1) Écrire en C++ une classe Forme ayant une fonction aire ()
- 2) Écrire la classe triangle qui hérite de la classe Forme et comporte les attributs (base et hauteur de type réel) et les méthodes (constructeur et aire()).
- 3) Écrire la classe Cercle qui hérite de la classe Forme et comporte l'attribut rayon de type réel et les méthodes (constructeur et aire()).
- 4) Écrire la classe Rectangle qui hérite de la classe Forme et comporte les attributs (Longueur et largeur de type réel) et les méthodes (constructeur et aire()).
- 4) Écrire la classe Carre qui hérite de la classe Forme et comporte l'attribut (côté de type réel) et les méthodes (constructeur et aire()).
- 6) Écrire une fonction main() qui permet de déclarer un tableau des pointeurs de type Forme puis remplir ce tableau avec les instances de types (Cercle, Rectangle, Triangle, Carré) et après afficher la surface de chaque objet.